



PROPOSTA DE DESENVOLVIMENTO DE APLICATIVO

AUTORES:

DALVELIGIA OLIVEIRA MARQUES

MARCUS VINICIUS DE OLIVEIRA BRASIL

Histórico de alterações

Data	Versão	Descrição
18/09	1.0	Formulação da ideia.
21/09	1.1	Definição dos requisitos.
25/09	1.2	Criação das telas base.
02/11	1.3	Implementação de novas telas.
09/11	1.3	Entregas das telas.
12/11	1.4	Adaptação das telas.
19/11	1.5	Criação da documentação.

SUMÁRIO:

1- Introdução	4
1.1- Propósito do documento	4
1.2- Escopo do documento	4
1.3- Problema abordado	4
1.4- Objetivos	4
1.5- Visão Geral	4
2- Requisitos.....	5
2.1- Requisitos Funcionais	5
2.2- Requisitos não Funcionais	7
3- Regras de Negócio.....	10
3.1- Características de usuário	11
4- Casos de Uso	12
4.1- Atores Prospectados.....	12
4.2- Casos de Uso Prospectados	12
4.3- Especificação de Caso de Uso	12
4.4-Diagramas de Caso de Uso	14
5- Protótipos de Telas.....	16

1. Introdução

Este segmento é responsável por fornecer uma ampla abordagem de todo o documento, englobando o seu propósito e o seu escopo.

1.1- Propósito do Documento:

O documento visa mostrar os requisitos e especificações do aplicativo “UFCA Eventos”, buscando esclarecer os objetivos e necessidades do desenvolvimento do software retratado.

1.2- Escopo do Documento:

O documento possibilita uma visão completa da proposta de aplicativo “UFCA Eventos”, abordando os seus requisitos funcionais, requisitos não funcionais, casos de uso e prototipagem de telas.

1.3- Problema abordado:

A ausência de um sistema moderno e com grande alcance para a interação de toda a comunidade acadêmica

1.4- Objetivo do “UFCA Eventos”:

Este aplicativo tem como finalidade informar a comunidade da Universidade Federal do Cariri (UFCA), com relação aos diversos eventos, reuniões, palestras e cursos realizados pela instituição.

1.5- Visão geral:

O documento compreende duas principais vertentes:

Regra de negócio - é o que define a forma de fazer o negócio, refletindo a política interna, o processo definido e/ou as regras básicas de conduta. Ou seja, é um conjunto de instruções que os usuários já seguem e que o sistema a ser desenvolvido deve contemplar.

Requisitos - são instruções que definem como atingir o objetivo de negócio. Em geral, refletem funções que o usuário precisa realizar para atingir o objetivo do sistema ou funções de apoio à estratégia do negócio.

2. Requisitos

2.1- Requisitos Funcionais:

RF - 01	
Nome	Cadastro de Usuário
Casos de Uso Relacionados	UC_01
Descrição	Compreende os procedimentos necessários para cadastrar e manter um usuário (Pessoa Física ou Jurídica) na aplicação, incluindo dados como nome, data de nascimento, telefone(s), endereço, entre outros.

RF - 02	
Nome	Login de Usuário
Casos de Uso Relacionados	UC_02
Descrição	Abrange as ações necessárias para a entrada em uma conta cadastrada na aplicação mobile (O CPF/e-mail e senha, são obrigatórios).

RF - 03	
Nome	Redefinir senha
Casos de Uso Relacionados	UC_03
Descrição	Está diretamente relacionada com as etapas fundamentais para redefinir a senha de uma conta previamente cadastrada.

RF - 04	
Nome	Ver/Interagir(com) Evento
Casos de Uso Relacionados	UC_04
Descrição	Engloba a sequência de passos para visualizar as informações e participar de um evento por meio do aplicativo.

RF - 05	
Nome	Acesso ao Perfil
Casos de Uso Relacionados	UC_05
Descrição	Referência os processos ligados ao perfil do usuário que permitem visualizar certificados, o histórico de eventos e o acesso a informações de um evento através do leitor de QRcode.

2.2- Requisitos Funcionais:

2.2.1 - Funcionalidade

Identificador:	RFN001	Categoria:	Funcionalidade
-----------------------	--------	-------------------	----------------

Nome:	Auxiliar o usuário a acessar e interagir com os eventos.
--------------	--

Data de criação:	16/11/2020	Autor:	Dalveligia Oliveira Marques.

Última data de alteração:	19/11/2020	Autor da alteração:	Dalveligia Oliveira Marques.
----------------------------------	------------	----------------------------	------------------------------

Versão:	1	Prioridade:	Essencial
----------------	---	--------------------	-----------

Descrição:	O software coletará dados do usuário na plataforma através de requisições dentro do sistema, que podem ou não serem restritas pelo usuário.
-------------------	---

2.2.2 - Confiabilidade

Identificador:	RNF02	Categoria:	Confiabilidade
-----------------------	-------	-------------------	----------------

Nome:	Reduzir a quantidade de falhas do sistema.
--------------	--

Data de criação:	16/11/2020	Autor:	Dalvelgia Oliveira Marques.
-------------------------	------------	---------------	-----------------------------

Última data de alteração:	19/11/2020	Autor da alteração:	Dalvelgia Oliveira Marques.
----------------------------------	------------	----------------------------	-----------------------------

Versão:	1	Prioridade:	Importante
----------------	---	--------------------	------------

Descrição:	Uma réplica do componente defeituoso assumirá a responsabilidade pelo processamento de dados.
-------------------	---

2.2.3 - Usabilidade

Identificador:	RNF03	Categoria:	Usabilidade
-----------------------	-------	-------------------	-------------

Nome:	Interface simples, organizada e de maneira prática para facilitar o uso do sistema.
--------------	---

Data de criação:	16/11/2020	Autor:	Dalvelgia Oliveira Marques.
-------------------------	------------	---------------	-----------------------------

Última data de alteração:	19/11/2020	Autor da alteração:	Dalvelgia Oliveira Marques.
----------------------------------	------------	----------------------------	-----------------------------

Versão:	1	Prioridade:	Importante
----------------	---	--------------------	------------

Descrição:	A fim de facilitar o uso do sistema para o usuário, haverá uma interface responsiva e intuitiva e guias de ajuda.
-------------------	---

2.2.4 - Eficiência

Identificador:	RNF04	Categoria:	Eficiência
-----------------------	-------	-------------------	------------

Nome:	Distribuição de processos.
--------------	----------------------------

Data de criação:	16/11/2020	Autor:	Dalveligia Oliveira Marques.
-------------------------	------------	---------------	------------------------------

Última data de alteração:	19/11/2020	Autor da alteração:	Dalveligia Oliveira Marques.
----------------------------------	------------	----------------------------	------------------------------

Versão:	1	Prioridade:	Importante
----------------	---	--------------------	------------

Descrição:	Os processos ocorrerão de maneira fragmentada, distribuindo o processamento do sistema reduzindo falhas e tempo excedido, mantendo o desempenho da aplicação
-------------------	--

2.2.5 - Manutenibilidade

Identificador:	RNF05	Categoria:	Manutenibilidade
-----------------------	-------	-------------------	------------------

Nome:	Facilitar a revisão de código e a implementação de novas funções.
--------------	---

Data de criação:	16/11/2020	Autor:	Dalveligia Oliveira Marques.
-------------------------	------------	---------------	------------------------------

Última data de alteração:	19/11/2020	Autor da alteração:	Dalveligia Oliveira Marques.
----------------------------------	------------	----------------------------	------------------------------

Versão:	1	Prioridade:	Importante
----------------	---	--------------------	------------

Descrição:	Para facilitar a manutenção e revisão do software, este deverá ser modularizado, através da separação de processos.
-------------------	---

2.2.6 - Portabilidade

Identificador:	RNF006	Categoria:	Portabilidade
-----------------------	--------	-------------------	---------------

Nome:	Compatibilidade em outras plataformas
--------------	---------------------------------------

Data de criação:	16/11/2020	Autor:	Dalveligia Oliveira Marques.
-------------------------	------------	---------------	------------------------------

Última data de alteração:	19/11/2020	Autor da alteração:	Dalveligia Oliveira Marques.
----------------------------------	------------	----------------------------	------------------------------

Versão:	1	Prioridade:	Importante
----------------	---	--------------------	------------

Descrição:	Os elementos para o funcionamento do sistema em outras plataformas ficaram expostos, enquanto os não portáteis ficarão encapsulados para evitar a mostra de elementos do software de aplicação.
-------------------	---

3. Regras de Negócio

RN01:	Os dados dos usuários (CPF e E-mail) devem ser verificados no banco de dados no momento de cadastro, para evitar duplicidade de contas.
--------------	---

RN02:	Uma conta deve ter vinculado a ela apenas um CPF e um e-mail, para garantir a singularidade do usuário.
--------------	---

RN03:	Para alterar a senha de acesso, o usuário deverá acessar o link enviado pelo sistema para o e-mail cadastrado na sua conta.
--------------	---

RN04:	O aplicativo contará com o controle de usuário para restringir as permissões de acesso dentro do sistema.
--------------	---

RN05:	O banco de dados vai utilizar um ID para diferenciar cada evento e a partir disso evitar a duplicidade de eventos no aplicativo.
--------------	--

3.1- Características de usuário

Usuário	Nível da Aplicação	Nível Escolaridade	Permissões
Aluno/Professor/ Colaborador.	Aplicativo mobile.	Alfabetizado e com conhecimento básico em computação.	-Cadastro do seu perfil; -Gerenciamento do perfil; -Acesso e interação com eventos.

4. Casos de Uso

4.1- Atores Prospectados

Ator	Descrição
Usuário	Comunidade acadêmica da Universidade Federal Do Cariri(UFCA)

4.2 - Casos de Uso Prospectados

Identificador	Nome
UC_001	Cadastrar Usuario
UC_002	Logar Usuario
UC_003	Alterar Senha
UC_004	Visualizar Evento
UC_005	Acessar Perfil.

4.3 - Especificação de caso de uso

Este segmento detalha o fluxo de funcionamento de cadastro e login no aplicativo.

4.3.1 – Cadastro de usuário:

- **Descrição do Caso de Uso:**
Este caso de uso permite aos que usuários se cadastrem no programa.
- **Atores envolvidos:**
Usuário.
- **Pré-condições:**
Para que o caso de uso seja iniciado é necessário que o usuário informe dados cadastrais.
- **Fluxo Básico:**
O caso de uso se inicia quando o ator deseja criar um login.
O sistema apresenta os seguintes campos para preenchimento no cadastro, conforme UC_001 Cadastro de Usuário Especificação de Requisitos:

-E-mail;

-CPF;

-Senha;

A opção de Cadastro é apresentada. O ator informa os campos apresentados no passo anterior e seleciona a opção de cadastrar. O caso de uso se encerra.

- Pós-Condições:
Usuário estará cadastrado no sistema.

4.3.2 – Login de usuário:

- Descrição do Caso de Uso:
Este caso de uso permite aos que usuários entrem no programa.
- Atores envolvidos:
Usuário.
- Pré-condições:
Para que o caso de uso seja iniciado é necessário que o usuário informe dados da sua conta.

- Fluxo Básico:

O caso de uso se inicia quando o ator deseja logar no aplicativo. O sistema apresenta os seguintes campos para preenchimento no login, conforme UC_002 Login de Usuário Especificação de Requisitos:

-E-mail/CPF;

-Senha;

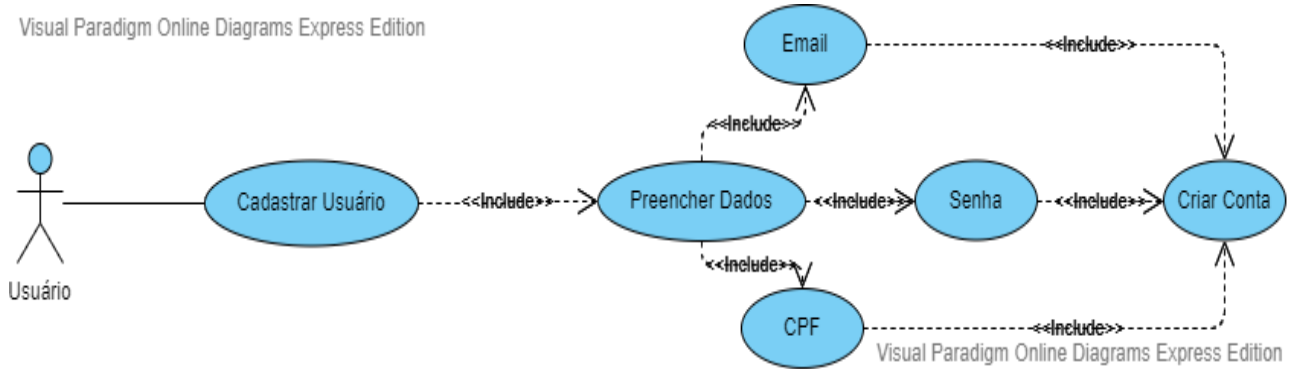
A opção de login é apresentada. O ator informa os campos apresentados no passo anterior e seleciona a opção de login. O caso de uso se encerra.

- Pós-Condições:
Usuário estará logado no sistema.

4.4 - Diagramas de caso de uso

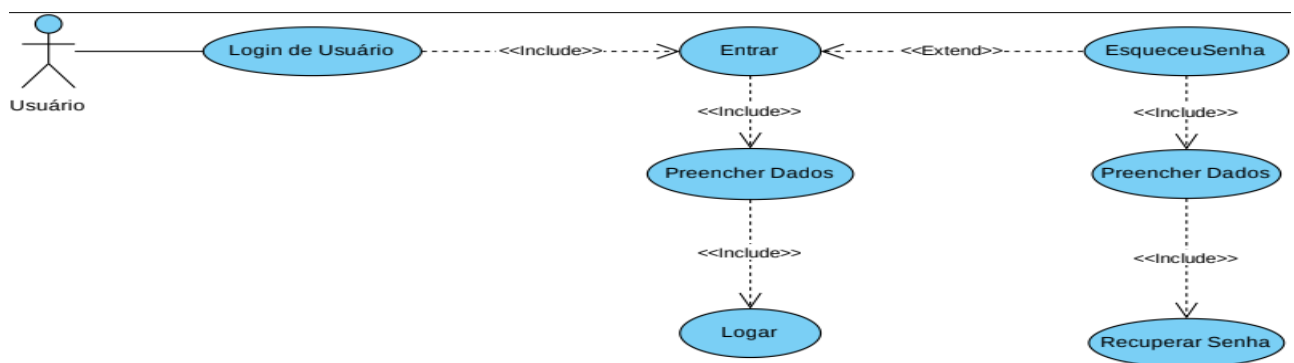
Os diagramas ilustram a ação do usuário dentro do aplicativo.

4.4.1 – Cadastro de usuário:



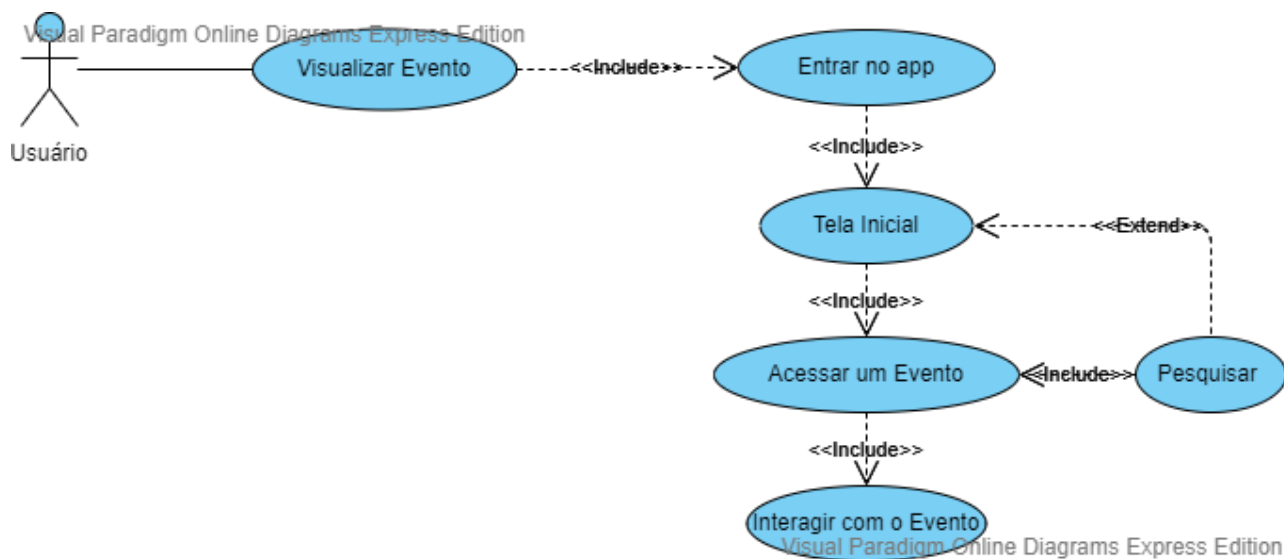
Fonte: visualparadigm.com

4.4.2 – Login de usuário e Alterar Senha:



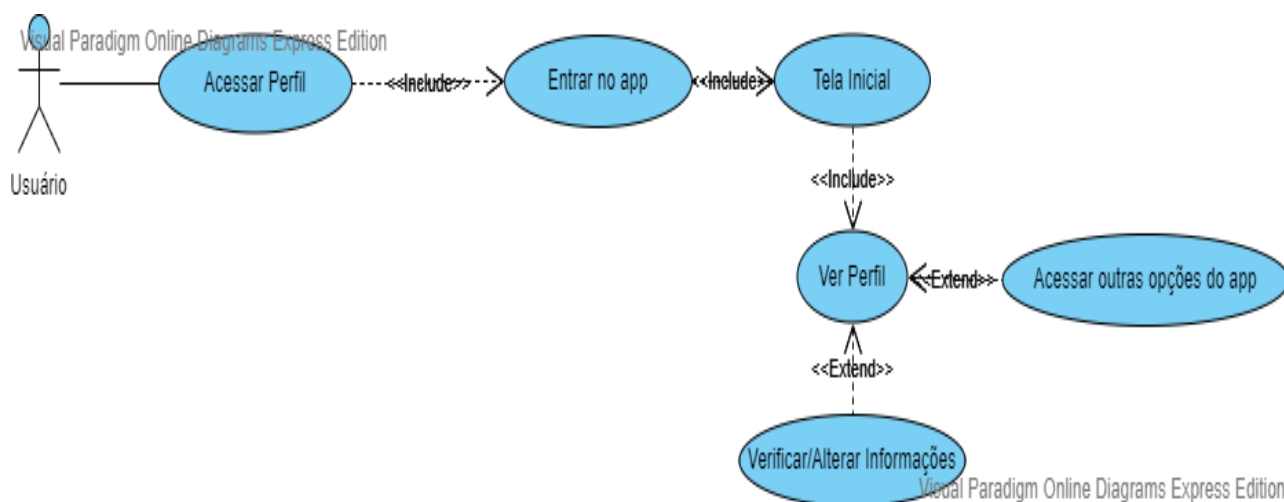
Fonte: visualparadigm.com

4.4.3 – Visualizar Evento:



Fonte: visualparadigm.com

4.4.3 – Acessar Perfil:



Fonte: visualparadigm.com

5. Protótipos de Telas

5.1 - Tela de Boas-vindas:



Fonte: justinmind.com

Tela responsável apenas por apresentar o design do aplicativo e contextualizar o sistema para o usuário.

5.2 - Tela de Login:

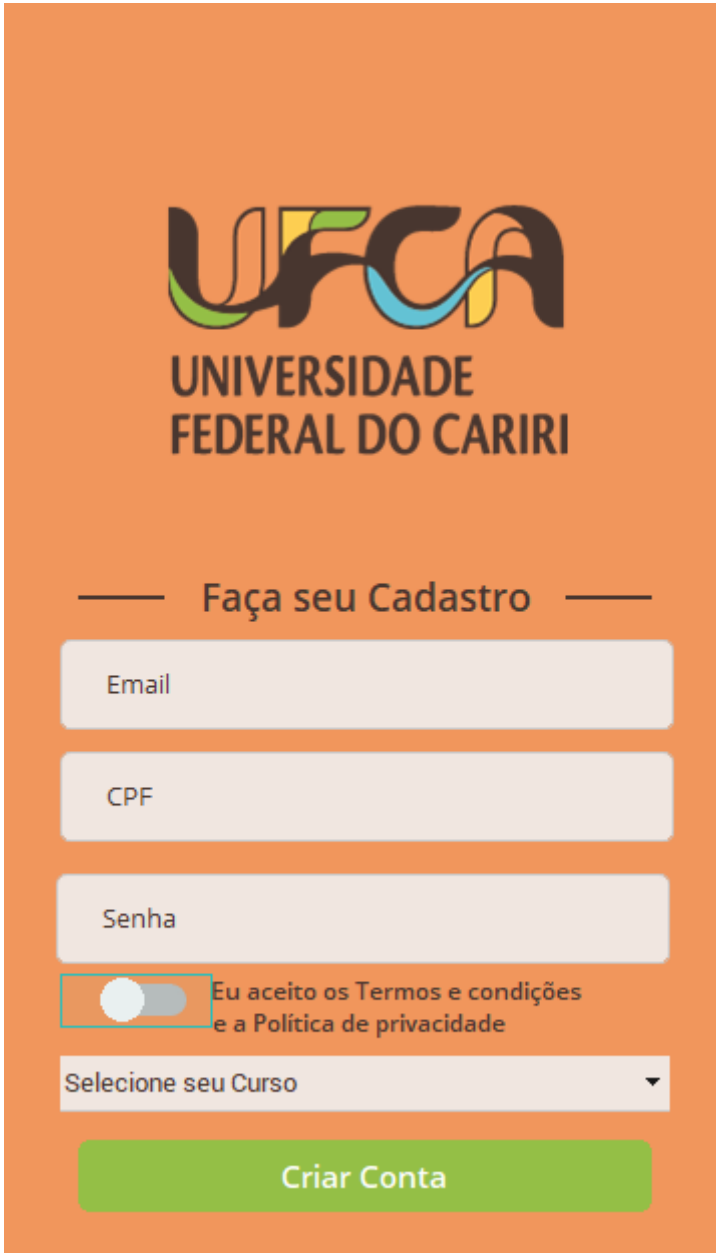


A tela de login da UFCA apresenta o logotipo da universidade no topo, seguido pelo texto 'UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI'. Abaixo, há o título 'Faça seu Login' centralizado. O formulário de login contém dois campos de entrada: 'Email ou CPF' e 'Senha'. Abaixo dos campos, há um botão de alternância 'Lembrar de mim' e um botão verde 'Entrar'. Abaixo do botão 'Entrar', há o link 'Esqueceu sua senha?'. Abaixo disso, há o texto 'OU' centralizado, seguido por um botão verde 'Criar Conta'.

Fonte: justinmind.com

Nesta tela de entrada se encontram as funcionalidades de Entrar no aplicativo, caso o usuário já tenha realizado o cadastro, ou se cadastrar, para aqueles que ainda não possuam uma conta.

5.3 - Tela de Cadastro:



A tela de cadastro da UFCA apresenta o logo da universidade no topo, seguido pelo título "Faça seu Cadastro". Abaixo, há campos de entrada para "Email", "CPF" e "Senha". Um botão de alternância desativado está associado ao texto "Eu aceito os Termos e condições e a Política de privacidade". Abaixo disso, há um menu suspenso rotulado "Selecione seu Curso". No final, um botão verde "Criar Conta" permite a conclusão do processo.

UFCA
UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CARIRI

— Faça seu Cadastro —

Email

CPF

Senha

Eu aceito os Termos e condições e a Política de privacidade

Selecione seu Curso ▼

Criar Conta

Fonte: justinmind.com

Nesta tela o Usuário poderá efetuar o cadastro, após preencher as informações, para criar sua conta no aplicativo.

5.4 - Tela de Redefinir Senha:



A tela de redefinição de senha da UFCA possui um fundo laranja. No topo, está o logotipo da UFCA (Universidade Federal do Cariri) com o nome completo abaixo dele. Abaixo do logotipo, o título "Redefinir Senha" é centralizado entre duas linhas horizontais. O texto principal instrui o usuário a inserir seu e-mail cadastrado para receber um link de redefinição de senha. Abaixo do texto, há um campo de entrada de texto cinza com o rótulo "Email". Na base da tela, há um botão verde com o texto "Enviar".

Fonte: justinmind.com

Caso o Usuário tenha esquecido a sua senha de login, tem como recuperar sua conta, desde que o mesmo lembre-se do seu E-mail e tenha acesso a ele.

5.5 - Tela de Início:



Fonte: justinmind.com

Tela inicial que permite o acesso aos eventos acadêmicos e todas as funcionalidades do aplicativo. No topo tem os ícones de acesso ao perfil e as notificações, respectivamente. Logo abaixo, existe a barra de pesquisa que permite encontrar sessões às quais pretende participar de maneira fácil, através de uma busca avançada e opções de filtro. E por fim os cards de visualização de evento.

5.6 - Tela do Evento parte 1:





Fonte: justinmind.com

Inclui descrições detalhadas das sessões, e informações sobre os moderadores/palestrantes dos eventos. Além de reunir os feedbacks dos usuários com relação ao evento.



5.7 - Tela do Evento parte 2:


Palestrantes/Moderadores


 Palestrante 1


 Palestrante 2

Detalhes:

 16/03/2020  16:30

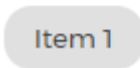
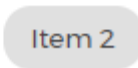
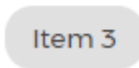
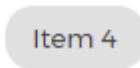
 Campus XXXX Auditório X


 UFCA_Visitante: alunoufca

 Local de inscrição

Faça sua pergunta:

Anexos

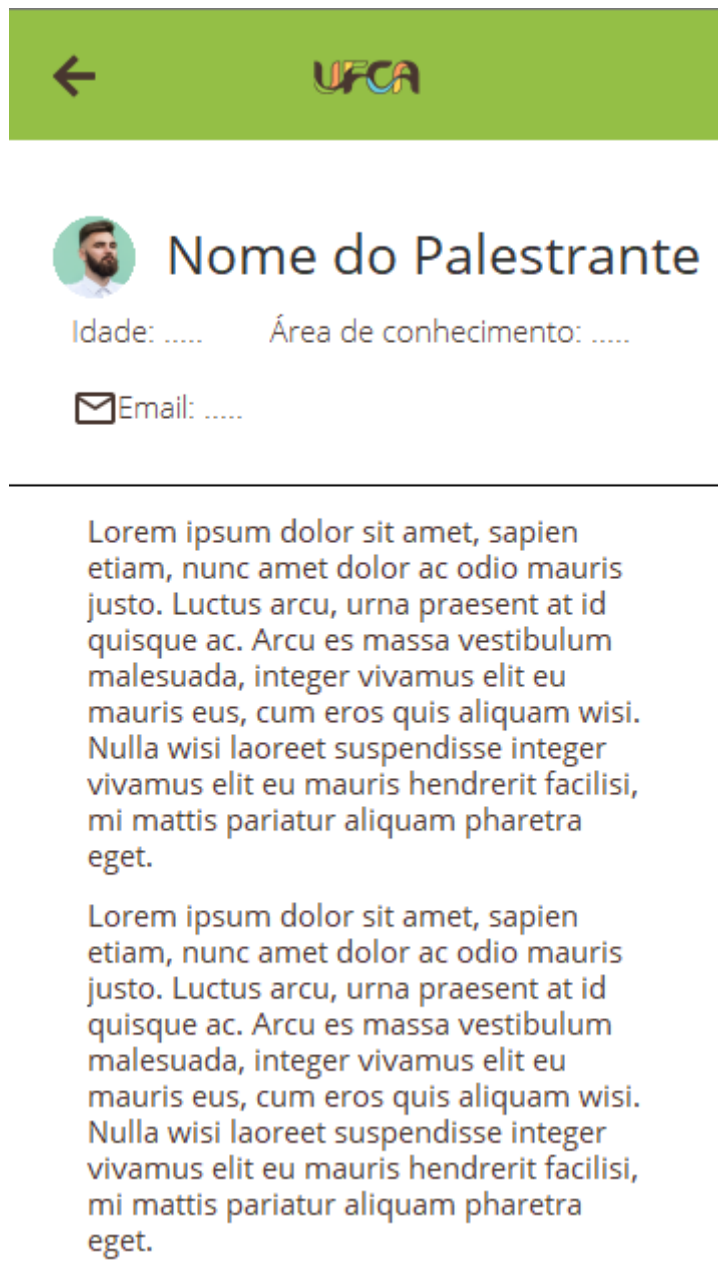
   




Fonte: justinmind.com

Inclua informações necessárias aos participantes, como área de inscrições, senhas de Wi-Fi, local, campus e documentos anexos.


5.8 - Tela do Palestrante:



← UFCA

 Nome do Palestrante

Idade: Área de conhecimento:

 Email:

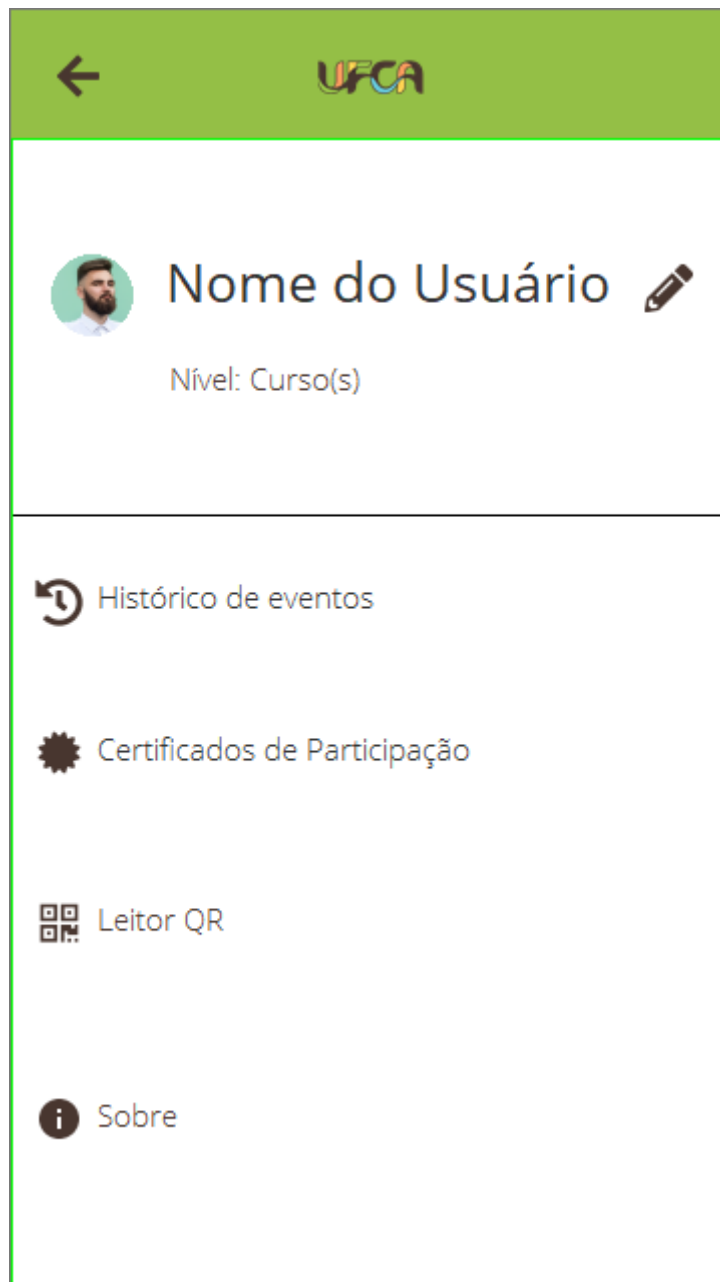
Lorem ipsum dolor sit amet, sapien etiam, nunc amet dolor ac odio mauris justo. Luctus arcu, urna praesent at id quisque ac. Arcu es massa vestibulum malesuada, integer vivamus elit eu mauris eus, cum eros quis aliquam wisi. Nulla wisi laoreet suspendisse integer vivamus elit eu mauris hendrerit facilisi, mi mattis pariatur aliquam pharetra eget.

Lorem ipsum dolor sit amet, sapien etiam, nunc amet dolor ac odio mauris justo. Luctus arcu, urna praesent at id quisque ac. Arcu es massa vestibulum malesuada, integer vivamus elit eu mauris eus, cum eros quis aliquam wisi. Nulla wisi laoreet suspendisse integer vivamus elit eu mauris hendrerit facilisi, mi mattis pariatur aliquam pharetra eget.

Fonte: justinmind.com

Abrange informações relacionadas a vida profissional dos palestrantes ligados a um evento.

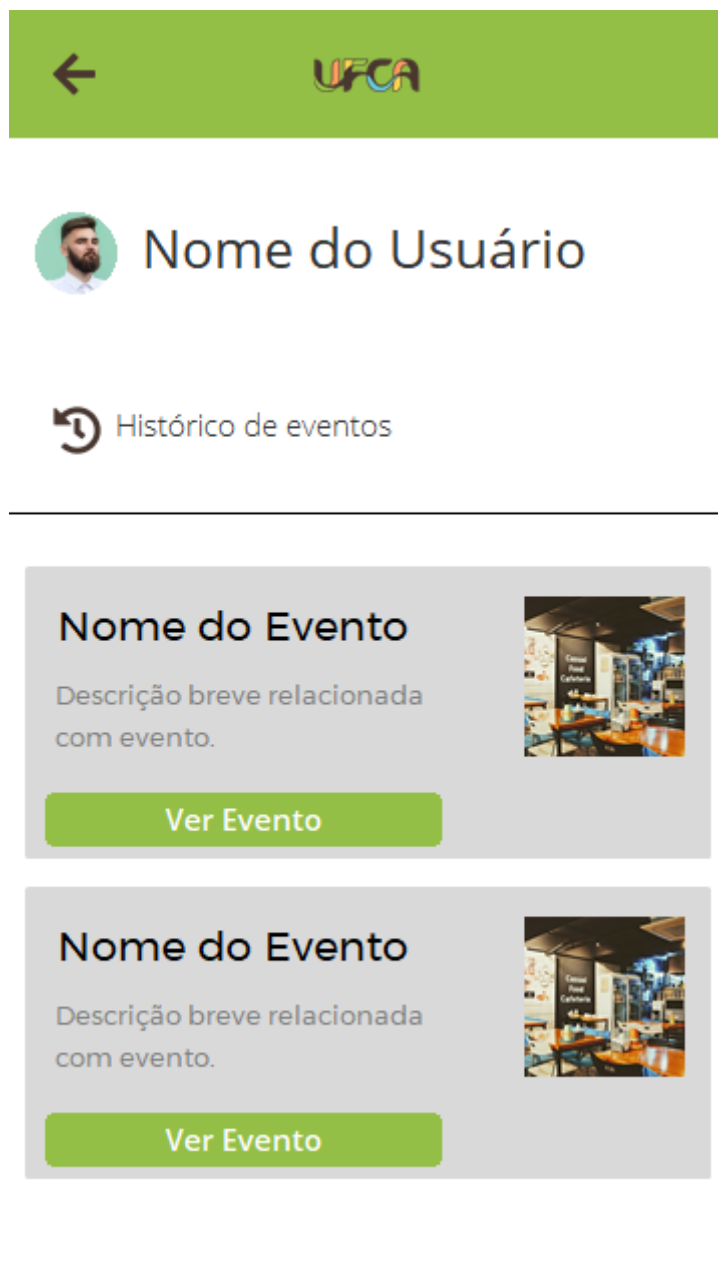
5.9 - Tela do Perfil de usuário:



Fonte: justinmind.com

Tela que permite o acesso as demais funções do app.

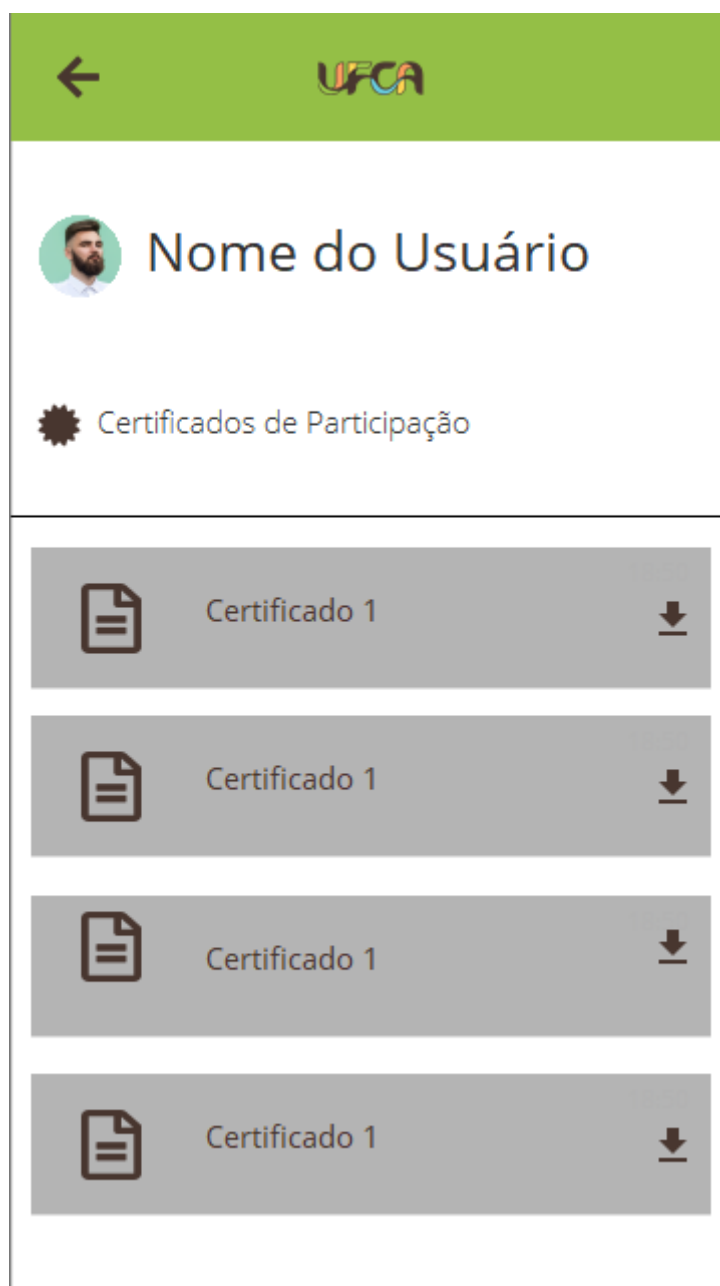
5.10 - Tela do Histórico:



Fonte: justinmind.com

Permite a visualização de eventos anteriormente participados pelo usuário.

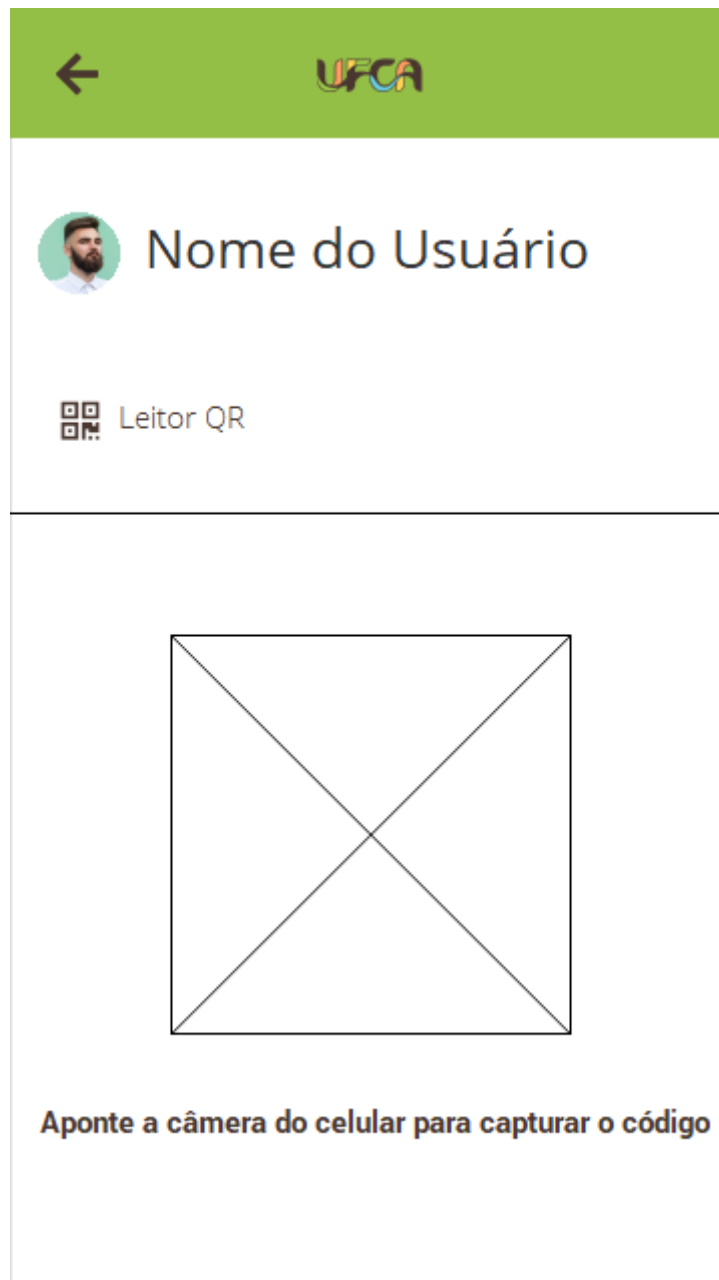
5.11 - Tela de Certificados:



Fonte: justinmind.com

Possibilita a visualização e o download dos certificados que comprovam a sua participação em um evento.

5.12 - Tela do Leitor de QRcode:

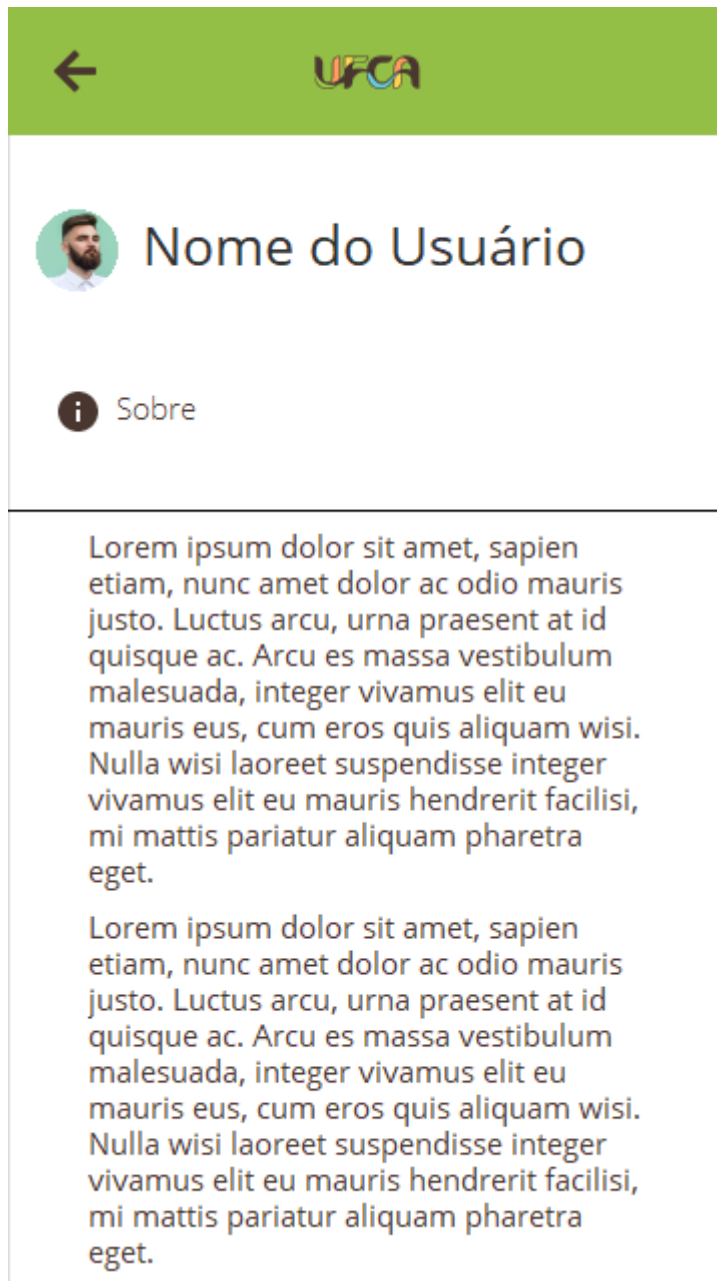


Fonte: justinmind.com

Consiste em um leitor de código QR que permite visualizar as informações de um evento.

5.13 - Tela de Informações do Aplicativo:

Fonte: justinmind.com



Tela responsável por esclarecer as informações do app.