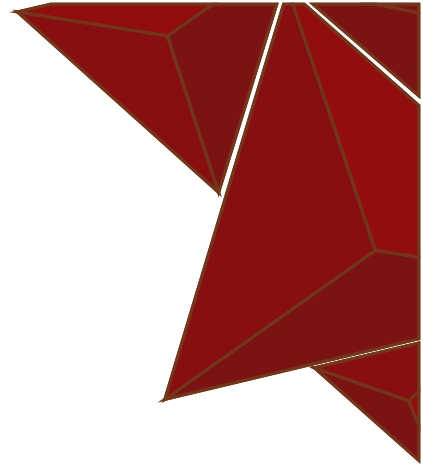
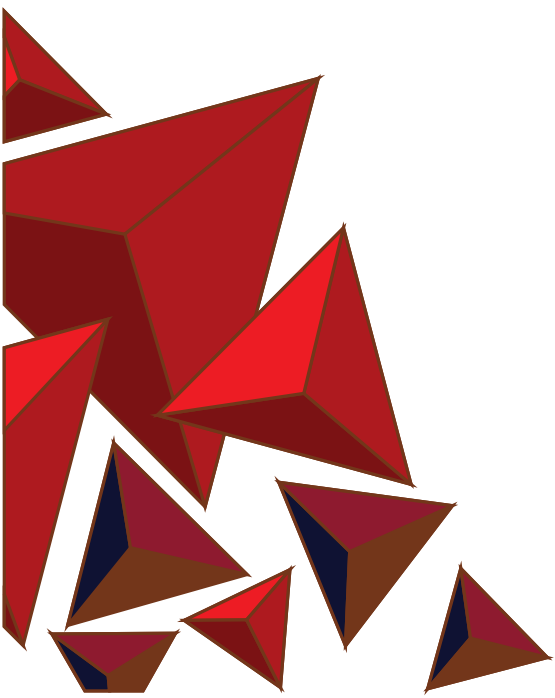




EDITAL
GRANDPRIX
PROJETTA PERGUNTADOS





ORGULHO PROJETTA

Empresa Júnior de Engenharia Civil fundada em 2016, a Projetta busca, não só desenvolver a cultura do empreendedorismo e por em prática os conhecimentos técnicos adquiridos durante a graduação, mas também impactar a realidade da sociedade cariense. Fazemos isso através da execução de projetos, da realização de capacitações e da prática de ações sociais.



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CARIRI - UFCA, BLOCO D, SALA 63
AV. TENENTE RAIMUNDO ROCHA, S/N,
CIDADE UNIVERSITÁRIA - JUAZEIRO DO NORTE - CE

(88) 9 8844-0793  /PROJETTAJR  @PROJETTA 
PROJETTAJR.COM.BR  PROJETTAJUNIOR@GMAIL.COM 

GRANDPRIX
PROJETTA PERGUNTADOS



II GRAND PRIX PROJETTA

EDITAL COMPETIÇÃO PERGUNTADOS PROJETTA

1. Disposições Gerais

1.1. Tema do Concurso

Será uma competição para os participantes da VII Semana de Engenharia Civil da Universidade Federal do Cariri, baseada em um “QUIZ” de perguntas e respostas sobre o tema da VII SEC: Compatibilização de Projetos, Uso e Aplicação do BIM.

1.2. Objetivo do Projeto

- 1.2.1. Colocar em prática o que é estudado e abordado dentro das salas de aula.
- 1.2.2. Estimular a aceitação de novos desafios explorando trabalho em equipe e competitividade.

2. Participação

- 2.1. O concurso está aberto à participação dos estudantes inscritos na VII Semana de Engenharia Civil da Universidade Federal do Cariri.
- 2.2. O trabalho deverá ser realizado em grupos formados por 3 (três) integrantes, inscritos na VII Semana de Engenharia Civil e cada grupo deverá ter um nome que será utilizado durante a competição.
- 2.3. A inscrição será online entre os dias 04/05 e 16/05, e ocorrerá da seguinte forma:
 - 2.3.1. As equipes farão a pré-inscrição online através da ficha de inscrição disponível no link: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScDaOS-ZTmfoDdkrur2-932n9oogDmG_xlK0dtrrrOC_HHk5A/viewform
 - 2.3.2. Após a confirmação do pagamento da inscrição de todos os membros da equipe para a VII Semana de Engenharia Civil, a comissão confirmará através de e-mail, a inscrição para o desafio.
- 2.4. O desafio ocorrerá no dia 17 de maio de 2019, a partir das 13 horas, na UFCA.
- 2.5. As equipes que não cumprirem todas as regras mencionadas neste item serão automaticamente desclassificadas.

3. Regras da Competição

3.1. Da Primeira Etapa

- 3.1.1. A primeira etapa terá quatro rodadas de perguntas e as equipes receberão uma folha de resposta para cada pergunta.
- 3.1.2. As equipes terão até 1 minuto para responder cada pergunta na folha de resposta.
- 3.1.3. A pontuação em cada rodada se dará da seguinte maneira:
 - 3.1.3.1. A equipe que apresentar primeiro a folha de resposta com a resposta correta receberá 2 pontos.
 - 3.1.3.2. As equipes que apresentarem a folha de resposta com a resposta correta receberão 1 ponto.
- 3.1.4. Serão classificadas para a segunda etapa as quatro equipes com maior pontuação no fim da primeira etapa.





3.1.5. Em caso de empate na primeira etapa, as equipes empatadas participarão de rodadas de desempate seguindo as mesmas regras de pontuação dessa etapa.

3.2. Da Segunda Etapa

3.2.1. Nessa etapa a competição será em dois pares de equipes adversárias, definidas por sorteio.

3.2.2. Serão três rodadas de perguntas para cada par de equipes adversárias, em que apenas um membro das equipes adversárias participarão de cada rodada.

3.2.3. Em cada rodada, o participante que responder primeiro e corretamente ganhará um ponto para sua equipe.

3.2.4. Ao final as equipes com maior pontuação, desconsiderando os pontos acumulados na primeira etapa, eliminam as adversárias e serão classificadas para a próxima etapa.

3.2. Da Terceira Etapa

3.2.1. Nessa etapa as duas equipes classificadas serão adversárias.

3.2.2. Serão três rodadas de perguntas, em que apenas um membro das equipes adversárias participarão de cada rodada.

3.2.3. Em cada rodada, o participante que responder primeiro e corretamente ganhará um ponto para sua equipe.

3.2.4. Ao final a equipe com maior pontuação, desconsiderando os pontos acumulados na segunda etapa, será a vencedora.

4. Ética e Conduta

4.1. Todos os jogadores, estão sujeitos ao código de conduta e de comportamento de maneira responsável e ética. Isto inclui:

4.1.1. Tratar com educação todos os participantes, organizadores e público.

4.1.2. Não receber ou dar “assistência” ilícita.

4.1.3. Cumprir todas as decisões dos oficiais do torneio

4.1.4. Relatar prontamente quaisquer violações de conduta aos oficiais do torneio

4.3. Os jogadores deverão entregar seus celulares à comissão organizadora antes do início da competição.

4.2. Quando da concordância entre os organizadores da competição de que houve descumprimento de algum dos itens supra citados a equipe será desclassificada, não cabendo recurso.

5. Premiação

5.1. A equipe vencedora receberá o valor de R\$100,00.

5.2. Os prêmios serão entregues exclusivamente aos participantes premiados ao término da etapa final.

5.3. Todos os membros das equipes participantes da competição terão direito a certificado de participação de 4 horas complementares.

6. Considerações Finais

6.1. Qualquer problema, dúvida ou ocorrência não contemplada neste regulamento; deverá ser analisada pela comissão organizadora, sendo sua decisão irrevogável.



6.2. Qualquer esclarecimento e mais informações sobre o desafio podem ser solicitados diretamente à equipe Projetta através do e-mail: projettajunior@gmail.com.

Juazeiro do Norte, 04 de Maio de 2019.

Jose Igor Alves dos Santos.

José Igor Alves dos Santos
Diretor Presidente da PROJETTA



(88) 988440793



Projettajunior@gmail.com



Universidade Federal do Cariri | Sala 63 | Bloco D
Avenida Tenente Raimundo Rocha | Juazeiro do Norte - CE
CNPJ: 30.039.437/0001-08